**Skor Fonksiyonu**

x = menü fonksiyonundan dönen değer

**1 –** BAŞLA

**2 –** Eğer x == 2 GİT 3, değilse GİT 6

**3 –** En yüksek skorlar belgesini YAZDIR GİT 4

**4 –** Seçim OKU

**5 –** Seçim 1 ise RETURN 1, değilse GİT 4

**6 –** O anki skor ile en yüksek skorlar belgesindeki değerleri karşılaştır

**7 –** Yeni skor listedeki bir skordan daha yüksekse, o skorla değiştir

**8 –** BİTİR

